

# Guide de démarrage RSRBR VR

## À quoi ça ressemble?

<https://www.youtube.com/watch?v=eE2XjaHKoC4>

<https://www.youtube.com/watch?v=er1thsOYhUA>

## Casque VR

Oculus Rift, HTC Vive ou tout autre casque pris en charge par le plugin RBRvr

Oculus Rift Configuration système minimale – PC compatible VR

- Système d'exploitation: Windows 7 64 bits Service Pack 1 ou plus récent.
- Processeur: Intel Core i5-4590 3,3 GHz ou AMD FX-8350 4,0 GHz.
- RAM: 8 Go de mémoire système.
- GPU RAM: 4 Go de mémoire vidéo ou plus.
- GPU: GeForce GTX 970 ou Radeon R9 290.
- Entrées: 2 ports USB 3.0
- Sortie: sortie vidéo compatible HDMI 1.3.

Ou vous pouvez utiliser l'outil sur le site Web d'Oculus pour vérifier si votre ordinateur répond aux exigences de la réalité virtuelle.

<https://support.oculus.com/1357437467617798/>

Cela dit, RBR n'a pas besoin de PC haut de gamme pour fonctionner même en VR. Voici les spécifications de mon PC

- Système d'exploitation: Windows 7 64 bits
- Processeur: Intel Core i7-3770 2,9 GHz
- RAM: 16 Go de mémoire système.
- GPU RAM: 6 Go de mémoire vidéo
- GPU: GeForce GTX 1060 6 Go
- Entrées: 2 ports USB 3.0 - Je n'utilise même pas les ports USB 3.0 pour le suivi (2.0 fonctionne bien), mais vous devez brancher le casque via USB 3.0
- Sortie: HDMI et Display Port (pour moniteur)

## Logiciel

SteamVR

Application Steam requise.

Plugin RBRvr par Kegetys

<http://www.kegetys.fi/rbrvr-v1-5-fix-for-latency-camera-options/>

Pour installer, extrayez les fichiers dans votre répertoire d'installation de Richard Burns Rally.

Assurez-vous que vous utilisez RBR version 1.02 avec SSE (RichardBurnsRally\_SSE.exe).

La configuration peut être effectuée dans le jeu depuis "options> plugins> Configuration RBRvr" ou en éditant le fichier RBRvr.cfg.

## Configuration

Je suppose que vous savez déjà comment utiliser RSRBR. Sinon il y a des guides d'installation et de configuration sur le forum.

1. Installer RBRvr
2. Richard Burns Rally SSE exe réglé sur compatible avec XP SP3 et exécuté en administrateur.
3. Démarrer Oculus Home.
4. SteamVR doit fonctionner (assurez-vous que le casque soit fonctionnel).
5. Ouvrez RSCenter et choisissez Seul / Public / ou Championnat.

## Configuration de RBRvr.cfg

Le compteur doit être réduit et rendu plus transparent pour une meilleure expérience.

```
hudScale = 0,700000 hudDistance = 0,800000
```

Position du tableau de bord qui fonctionne pour moi pour une résolution de 1920x1080

```
Plugin / Paccante / DashPositions.ini miniDash = 799592
```

Le suréchantillonnage dépend de votre système. Il est important de maintenir au minimum 90 FPS en VR pour la meilleure expérience.

```
renderScale = 2.000000 - Rotation du volant = 900
```

## Paramètres de la voiture

Pour installer, extrayez les fichiers dans votre répertoire d'installation de Richard Burns Rally.

Assurez-vous que vous utilisez RBR version 1.02 avec SSE (RichardBurnsRally\_SSE.exe).

La configuration peut être effectuée dans le jeu depuis "options> plugins> Configuration RBRvr" ou en éditant le fichier RBRvr.cfg.

Comme il est important de voir le volant en VR, vous devez changer le paramètre "vue intérieur" (show\_interior) sur false pour que les bras du conducteur soient désactivés. Cela peut faire disparaître les sièges dans certaines voitures (la Yaris WRC ou la Skoda Fabia R5 ont eu ce problème), mais ce n'est pas vraiment perceptible pendant que vous conduisez.

```
showExterior = 0
```

Vous devez également voir la direction. Assurez-vous que le paramètre "i\_steeringwheel" est défini sur false.

```
[i_steeringwheel] Predicate = NotUsed Switch = false SwitchBox = lumière
```

```
FaceBlock0_Material = pièces internes :: pneu FaceBlock0_Shader = CarTextureNoDirt
```

Lors du premier chargement du jeu en VR, ajustez la caméra de votre voiture avec le contrôle du pavé numérique, recentrer avec 0, ajustez à droite, à gauche, en haut et en bas avec 4,6,8,2.

Déplacez le siège vers l'avant avec «-» et vers l'arrière avec «+».

Ce que j'aime faire, c'est configurer la caméra pour qu'elle corresponde exactement à la réalité de mon volant. Donc, quand je prends le volant virtuel, je prends le vrai.

**Conseil important:** RBRvr.cfg peut stocker la configuration de la caméra pour une voiture dans chaque emplacement. Donc, si vous utilisez la voiture dans le slot1 de R5 et la voiture dans le slot1 de A8W-11, vous effectuez une sauvegarde du fichier rbrvr.cfg et enregistrez-le par exemple sous rbrvr\_FiestaR5.cfg et n'oubliez pas de toujours le recopier quand vous souhaitez utiliser cette voiture. C'est juste pour éviter de régler à nouveau la caméra pour cette voiture.

Si vous utilisez des voitures de différents emplacements, un fichier rbrvr.cfg suffit.

Si vous utilisez Workerbee Pacenote Plugin. Téléchargez la dernière version compatible avec RBRvr, mais vous devez désactiver l'interface utilisateur dans config.

Plugin / Paceonte / Pacenote.ini enableGUI = 0

## Dépannage

**-La caméra n'est pas réglée comme je l'ai définie précédemment (sur le toit, sur le plancher de la voiture, derrière la voiture).**

Cela peut être dû au fait que votre casque se trouve à un endroit différent lors du chargement de la phase RBR ou de sa sortie. Réinitialisez-le. RBRvr a «0» attribué comme vue VR recentrée. Mettez le jeu en pause, prenez une position précise derrière le volant / la manette de jeu et appuyez sur «0».

**-Je ne parviens pas à réinitialiser la vue en RV ou à modifier la position de la caméra.**

Activez le verrouillage numérique. Les commandes de RBRvr sont définies sur des touches numériques.

## Dépannage à partir du fichier readme de kegetys

**- Ca ne fonctionne pas du tout.**

Assurez-vous que vous utilisez la bonne version de RBR (1.02 SSE). Essayez une version sans mods ou plugins installés. Assurez-vous que l'exécutable n'a pas été modifié.

Assurez-vous que le dernier runtime utilisateur final DirectX 9.0c 32 bits est installé.

Essayez de définir RBR en mode fenêtré (Fullscreen = false dans RichardBurnsRally.ini).

RBRvr envoie une sortie de débogage qui peut être capturée avec SysInternals DebugView qui peut donner des conseils en cas de problèmes.

**- La caméra est sur le siège / capot du co-pilote.**

Appuyez sur le jeu de touches de changement de caméra à partir des commandes (par défaut «1») pour passer au siège du conducteur.

**- Le réglage "SteeringRotation" ne fait rien**

Supprimez le fichier "misc / LM\_Driver.ini" de votre répertoire RBR. Il est utilisé par RBRvr pour modifier la rotation de la direction et il n'écrasera pas le fichier s'il existe déjà, il n'a pas été créé par RBRvr.

### **- Le jeu plante avec certains mods**

Cela est probablement dû à des conflits créés par des plugins. Essayez de supprimer certains d'entre eux du répertoire «plugins».